

Un tableau unique

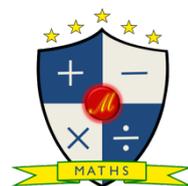
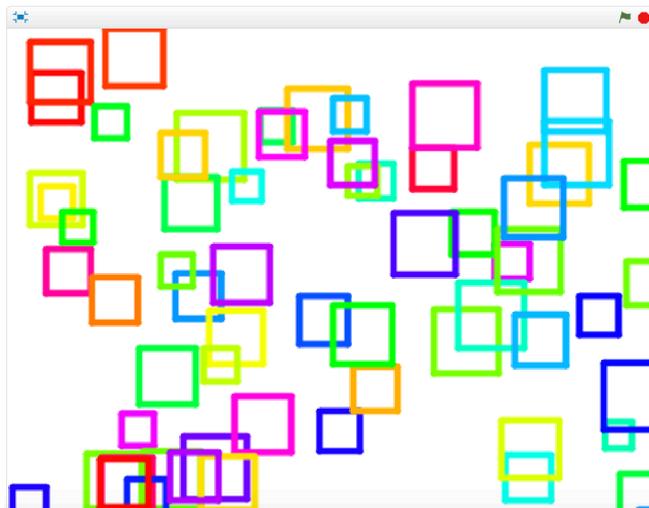
LE DÉFI

À chaque nouvelle partie, le joueur crée un dessin unique composé de carrés de tailles et de couleurs différentes disposés aléatoirement sur la scène.

LE PROGRAMME

- Le fond de la scène est blanc et le lutin est caché.
- À chaque appui sur la barre d'espace, le lutin se place aléatoirement sur la scène et trace un carré.
- La taille et la couleur du carré sont choisies aléatoirement par le programme.
- Le joueur peut dessiner autant de carrés qu'il le souhaite.

Attention ! À l'approche des bords de la scène, des erreurs de tracés peuvent se produire.



Un tableau unique

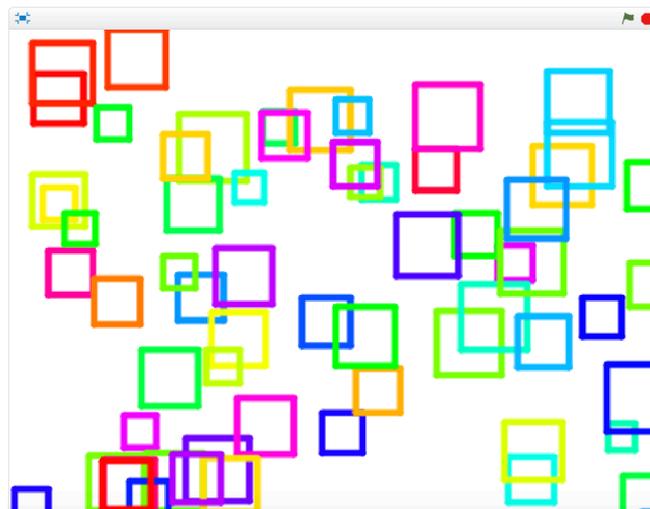
LE DÉFI

À chaque nouvelle partie, le joueur crée un dessin unique composé de carrés de tailles et de couleurs différentes disposés aléatoirement sur la scène.

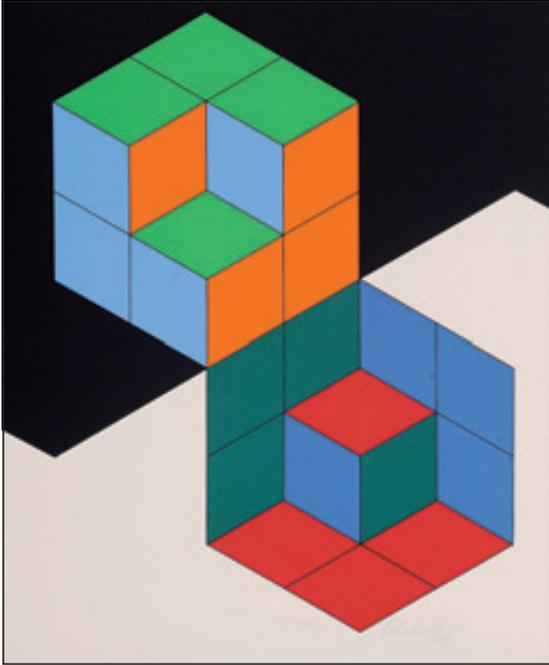
LE PROGRAMME

- Le fond de la scène est blanc et le lutin est caché.
- À chaque appui sur la barre d'espace, le lutin se place aléatoirement sur la scène et trace un carré.
- La taille et la couleur du carré sont choisies aléatoirement par le programme.
- Le joueur peut dessiner autant de carrés qu'il le souhaite.

Attention ! À l'approche des bords de la scène, des erreurs de tracés peuvent se produire.



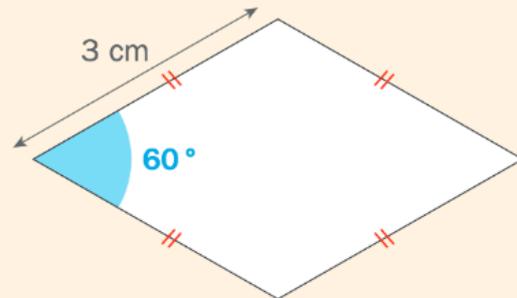
À la manière de Vasarely



Victor Vasarely, *Bi-Hexa*, 1975

Victor Vasarely (1906-1997) est un artiste d'origine hongroise, pionnier de l'art optique.

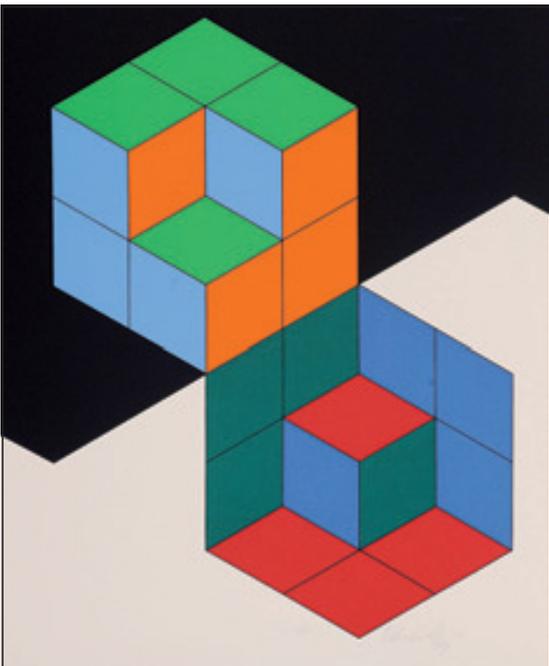
► Reproduire l'œuvre *Bi-Hexa* de Vasarely : elle est composée de losanges dont les dimensions sont approximativement celles du losange ci-dessous.



a) Reproduire sur feuille blanche.

b) Reproduire sur geogebra (aide sur le blog).

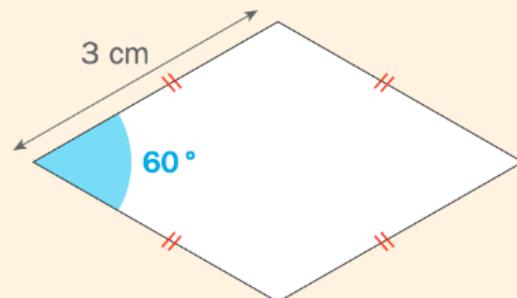
À la manière de Vasarely



Victor Vasarely, *Bi-Hexa*, 1975

Victor Vasarely (1906-1997) est un artiste d'origine hongroise, pionnier de l'art optique.

► Reproduire l'œuvre *Bi-Hexa* de Vasarely : elle est composée de losanges dont les dimensions sont approximativement celles du losange ci-dessous.



a) Reproduire sur feuille blanche.

b) Reproduire sur geogebra (aide sur le blog).